Microsoft Maquette:

Freihand Objekte sind intuitiv anwendbar  
Objekte platzieren ist einfach zu finden und schnell anzuwenden  
Bewegungsform ist nicht direkt intuitiv (sobald es aber verstanden wurde ist es schnell anwendbar)  
Halbkugel wird nicht direkt erkannt (andere Ansicht, bei Vorlage)  
lineare Bänder werden nur sehr schwer erkannt  
den Anwählbereich vergrößern und verkleinern ist intuitiv  
Selektierungs und Deselektierungsmodus ist schnell halbwegs gut verstanden worden  
Selektierungsmodus wird als Bewegungsmodus missinterpretiert  
Bewegen von Objekten ist nicht ganz intuitiv  
Undo/Redo Funktion ist verständlich  
Wegwerf-Option zum Löschen ist intuitiv  
Direkte einfach Manipulation von Objekten ist leicht verständlich und schnell anwendbar  
Snapping Modus wurde schnell erkannt und eingesetzt  
Eyedropper-Extraktionslinie wird nicht direkt erkannt  
Färben ist intuitiv und einfach  
Erweitertes Modifizieren wurde direkt erkannt und mit Leichtigkeit angewendet  
Gruppierungsmodus ist schwierig einzusetzen (Da zuerst die Gruppe ausgewählt werden muss)

(17 Minuten)

Maquette war leicht verständlich und die einzelnen Funktionsweisen wurde sehr schnell erkannt und auch angewendet. Die einzigen Missverständnisse gibt es bei der Bewegung und bei dem Selektieren, da dieser häufig als Bewegungsmodus missinterpretiert wird. Die Grab-Funktion der Controller wird ohne Hilfe häufig nicht erkannt, da dies eher als ungewöhnlich angesehen wird.

erweitertes Modifizieren ist schwierig da die in der Welt integrierten Controller kleiner sind als die Hive Controller

Google Blocks:

Bewegungsform wurde schnell erkannt  
Freihandzeichnen wurde direkt gefunden  
der Wechsel zwischen den verschiedenen, vorgefertigten wird schnell erkannt  
es wird nicht direkt erkannt wie Säulen gemacht werden  
das Snapping wurde sehr schnell erkannt und konnte leicht angewendet werden  
direkte Modifikation (Vergrößern, Verkleinern) wurde direkt erkannt und angewendet  
Farbpalette musste (lange) gesucht werden und wurde per Zufall gefunden  
das Färben an sich hingegen ist wiederum einfach  
Anwählen von mehreren Objekten ist etwas schwierig zu erkennen und braucht etwas Experimentierfreude  
advanced Modifikation wird schnell verstanden und mit Experimentierfreude angewandt

(18 Minuten)

Auch Google Blocks ist ein einfach zu bedienendes Programm. Durch seine weniger stark ausgeprägte Komplexität ist es in seiner Gesamtheit deutlich einfacher zu Überblicken. Dennoch bietet die versteckte Farbpalette weiterhin ein gewisses Risiko der Benutzerunfreundlichkeit.